

人机世纪之战，人类在召唤恶魔？

2016-11-12



全球瞩目的人机围棋大战，在经过5个小时的博弈后，韩国围棋九段李世石最终以1:4的总比分输给谷歌 [Google] 围棋 AlphaGo。尽管李世石在比赛结束后表示“遗憾”，但这次电脑程式 AlphaGo 在围棋领域取得的胜利，引发外界关注与深思。

这场备受瞩目的人机对弈于3月9日至15日分5场举行，最终由人工智能系统 AlphaGo 获胜。开发 AlphaGo 的 DeepMind 公司执行长哈萨比斯 [Demis Hassabis] 发推文称“AlphaGo 赢得第5赛！这是至今最令人难以置信的棋赛之一。”

事实上，1997年电脑程序 IBM 深蓝依靠编程运算击败国际象棋世界棋王后，围棋领域被视为守住人类智慧的最后堡垒。





1997年电脑程序IBM深蓝依靠编程运算击败国际象棋世界棋王。（网络图片）

围棋不仅是世界上最古老的棋类游戏，更是众多数学家公认复杂度相当高的棋类游戏，远高过西洋棋，每一步都变幻莫测，一盘围棋可能出现的局面，理论上可以达到 10^{170} 次方，比现在人类已知的全宇宙原子总数还要多。

香港围棋冠军李卓良指出，围棋棋盘有九个点，古人将其代表九大行星，中间代表太阳，棋盘360点代表宇宙，其中变化奥秘无穷。因此，外界普遍认为，电脑不可能靠编写固定编程指导机器战胜世界级高手，除非电脑学会“自己思维”。



韩国围棋九段李世石最终以1:4的总比分输给谷歌[Google]围棋AlphaGo[网络图片]

但是，此次谷歌研发的人工智能AlphaGo在战胜世界棋王后震惊国际。人们开始深思电脑真的学会“自主思维”了？

时事评论员杰森博士指出，过去的传统计算机想战胜人，是依靠计算机的强大记忆力和计算能力。但是，此次电脑程式AlphaGo率先采用了“人类神经网络”的卷积神经网络技术，大大强化软件预测赢率的能力，

它可以学习自主发现新策略，透过对战强化学习。

“全面性的开发人工智能有一天可能会导致人类灭亡！”英国物理学家史蒂芬·霍金不断地警告，“人工智能系统会自行启动，并以前所未有的速度不断的重新设计、自我改良……甚至终将被人工智能超越。”

“研究人工智慧如同在召唤恶魔。”



英国物理学家史蒂芬·霍金不断地警告，“研究人工智慧如同在召唤恶魔。”（网络图片）

拥有SpaceX太空探索技术公司、PayPal贝宝、环保跑车公司特斯拉、以及SolarCity四家公司的CEO埃隆·马斯克也曾公开表示，人工智能比核能武器更危险，他强调，人工智能是人类最大的生存威胁。

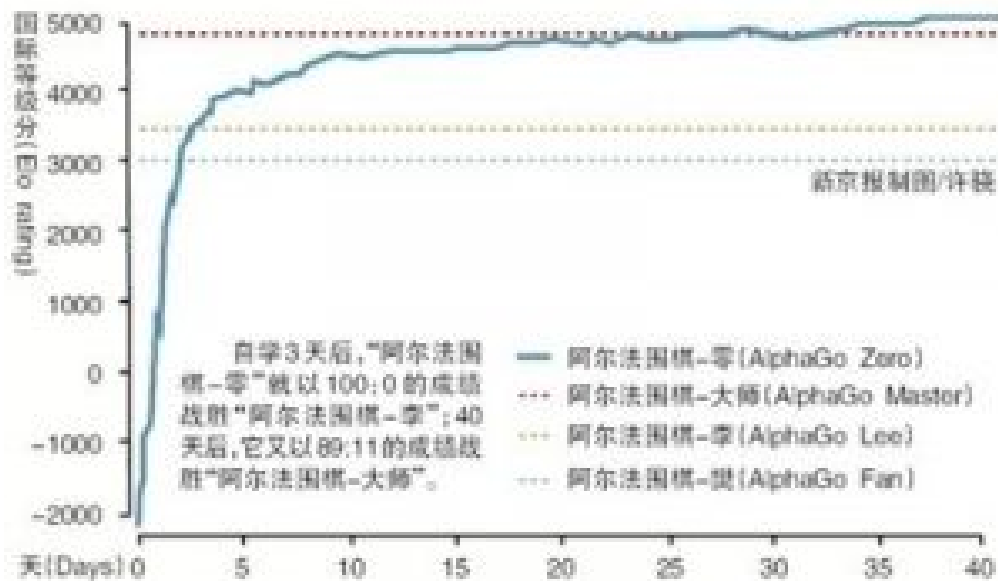
而执掌“谷歌大脑”计划的库兹韦尔预测，在2050年以后，由于纳米科技、基因科技、机械智能这三类技术的发展，人类会与机械结合、改造自己到最终变成机械。

曾在苹果、SGI、微软以及谷歌等多家IT公司担当要职、现创新工场董事长兼执行长的李开复撰文提醒，虽然这些机器确实很“聪明”，而且又高效、勤奋、低廉，但是他们并不“人性化”，只是冷冰冰的机器和工具。今天这些机器是我们的工具，会为我们创造价值。但是，将来带给人类的是什么呢？

“一旦当机器供养着人类，人类达到了马斯洛需求的基本需求，人类真的还会有动力去追求更宏伟的目标，自我实现吗？还是会醉生梦死、无所事事地活着？”李开复这样说道。

“阿尔法围棋-零”学习曲线图

数据来源：“深度思维”团队



(文章来源：腾讯网)